LEZOUX ■ Un escape game permet de découvrir les Arvernes autrement

Énigme à résoudre au musée

Le musée départemental de la Céramique à Lezoux propose un escape game dans le cadre de l'exposition « Éclats Arvernes » jusqu'au 6 novembre.

Fiona Farrell
fiona.farrell@centrefrance.com

CULTURE. L'exposition retrace l'histoire arverne à travers les dernières découvertes archéologiques.

Le conservateur du musée a disparu il y a trois semaines en laissant une mallette fermée. C'est le scénario de l'escape game proposé par le musée de la Céramique à Lezoux, dans le cadre de l'exposition « Éclats Arvernes ». Hier après-midi, Aline, Sébastien et leurs trois filles ont enfilé leur casquette de détective privé pour mener l'enquête.

Une exposition parsemée d'indices

« Vous avez 40 minutes pour trouver où est passé le conservateur du musée », avertit Benjamin, l'agent d'accueil et de médiation en charge du jeu. Avant de lancer le chronomètre, il distribue à chacun les accessoires nécessaires au bon déroulement de leur mission : loupe, talkie-walkie, lampe à rayons ultraviolets. Une fois équipée, la petite famille originaire du nord de la France se dirige d'abord vers le fond du musée, où se trouve le bureau du fameux conservateur. « Si vous n'êtes pas dans les temps, vous aurez droit à des indices supplémentaires », rassure le guide.

En seulement dix minutes, les apprentis enquêteurs déchiffrent le code permettant d'ouvrir la mallette. Mais cette étape n'est pas suffisante pour retrouver l'homme porté disparu. Le groupe se disperse alors dans la salle d'exposition, plongée dans l'obscurité pour l'occasion. D'indices en indices, en passant par quelques fausses pistes, les touristes finissent par élucider le mystère. Il ne leur a fallu que 29 minutes pour localiser le conservateur du musée. « Bravo, bien joué », félicite Benjamin à la sortie du jeu. « Vous avez fait l'un des meilleurs scores sans indices », reconnaît le médiateur. Pas question de dévoiler ici le dénouement de l'activité. Les adeptes de jeux ont jusqu'au 6 novembre pour résoudre l'énigme. ■

Pour jouer. L'escape game « Enquête chez les Arvernes ! » a lieu tous les jours sauf le mardi, à 17 heures en semaine et à 14 heures le week-end. Durée 40 minutes pour un groupe de six. Gratuit pour l'achat d'une entrée. Réservation obligatoire au 04.73.73.42.42 ou par mail à : museedelaceramique@puy-de-dome.fr